

## قائمة تعليم رياض الأطفال

اللغة الإنجليزية / قراءة	الرياضيات	الدراسات الاجتماعية
<ul style="list-style-type: none"> <li>● سيحصل جميع الطلاب على ؛ كتب من مكتبة المدرسة</li> <li>● يمكن للطلاب قراءة و / أو الاستماع إلى القصص.</li> <li>● اكتب / ارسم عن شخصية.</li> <li>● اكتب / ارسم عن الجزء المفضل لديك في الكتاب.</li> <li>● اكتب حقيقة واحدة تعلمتها.</li> <li>● مراجعة الحروف والأصوات.</li> <li>● ابحث عن الأشياء في منزلك والتي تبدأ بصوت / حرف معين.</li> <li>● استخدم المجلات أو الصحف القديمة لتحديد الحروف / الكلمات المعروفة.</li> <li>● توليد كلمات القافية.</li> <li>● قل كلمة ، ثم غيّر صوتاً واحداً في الكلمة (قل cat . الآن قل cat ، ولكن بدلاً من / say / k b // . الطفل يقول bat .)</li> <li>● احتفظ بدفتر: اكتب جملة واحدة حول ما تفعله كل يوم ثم قم بتوضيحها بالرسم .</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● انظر حولك واعثر على بعض الأنماط. ارسم ٣ أنماط تجدها ووصفها لكبير. إذا لم تتمكن من العثور على أي ، ارسم البعض بنفسك!</li> <li>● إنشاء نمط ABC باستخدام العناصر في المنزل. قم بإنشاء نمط آخر من اختيارك وتحديد نوع النموذج الذي هو عليه. فكر في الأنماط الأخرى التي تراها من حولك.</li> <li>● تلميح لديه ٥ بالونات. بعضها أحمر وبعضها أزرق. كم عدد البالونات يمكن أن تكون زرقاء وعددها يمكن أن يكون أحمر؟ يمكنك أن تجد طريقة مختلفة؟ ارسم صورة لحل المشكلة.</li> <li>● تخيل أنك أمين الصندوق في متجر ألعاب. قم بتعويض أسعار الألعاب التي تتظاهر ببيعها. ما هي العملات المعدنية التي تحتاجها لشراء كل لعبة؟ كم سنتا في كل عملة؟</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● انظر حول المنزل وابحث عن الأشياء القديمة (الهواتف الدوارة والسجلات والأشرطة وأدوات المطبخ القديمة). أعطه لطفلك للإجابة على الأسئلة التالية. ماذا ترى؟ ما الذي يجعلك تفكر في هذا العنصر؟ ماذا تتساءل عن هذا البند؟ ما رأيك في هذا البند يمكن استخدامها؟ كيف تغير هذا الشيء مع مرور الوقت؟ انظر من خلال اليوم الصور القديم. اصنع شجرة عائلة لأفراد عائلتك.</li> <li>● اتصل بأحد أفراد العائلة الأكبر سناً. اطلب منهم مشاركة قصص عن شكل الحياة عندما كانوا في عمرك. اكتب المعلومات لمشاركتها مع معلمك أو صفك.</li> <li>● إنشاء خريطة لمنزلك. تشمل مفتاح الخريطة ، و البوصلة ، ومقياس الخريطة.</li> </ul>
العلوم	التربية الرياضية	الفنون الجميلة
<ul style="list-style-type: none"> <li>● قم بتسجيل ملاحظات الطقس اليومية.</li> <li>● إنشاء مسار سيارة لعبة / منحدر. الوقت الذي تستغرقه السيارة للسفر. سجل تغيير المسار والوقت للمحاولة الثانية. ماذا تلاحظ؟</li> <li>● اصنع سيارة مختلفة كل يوم لشخصيتك / دمية الحركة المفضلة لديك. قم بتغيير السطح كل يوم. كيف تحتاج إلى تكيف سيارتك؟</li> <li>● راقب ظلك وحدده في الصباح وفي فترة ما بعد الظهر وفي المساء. كيف يتغير؟</li> <li>● خذ جولة في الطبيعة وسجل ما تراه. تصنيف الكائنات الحية وغير الحية.</li> <li>● قم بجمع بعض الأشياء. قم بوصف ومقارنة خصائصها الأساسية ، بما في ذلك اللون والشكل والملبس والحجم والوزن.</li> <li>● تفضل زيارة موقع Hour of Code واستكمل النشاط. جرب نشاط مختلف كل يوم!</li> </ul>	<p><b>الاحماء اليومي</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ٣ مجموعات من ١. مقابض القفز</li> <li>● ٣ مجموعات من ١. القفزات خطوة</li> <li>● ١. أسفل</li> <li>● تمدد كعداء (الساق للداخل الساق للخارج) ١٥ ثانية لكل ساق</li> <li>● تمدد كفراشة (الجلوس مع القدمين معا) - ١٥ ثانية</li> <li>● ١. حلقة التمرين و ١. الضغط -</li> </ul> <p><b>نشاط</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● قم بنشاط رمي وإلقاء ، باستخدام كرة أو لعبة الفريسي. ١. دقائق</li> <li>● قم بإجراء مهارة حركية لمدة ١. دقائق (القفز أو الركض أو المشي)</li> <li>● Crab walk / bear crawl حوالي ١. دقائق (جرب موازنة العناصر ، مثل الوسادة)</li> <li>● إذا كان لديك إمكانية الوصول إلى الإنترنت ، فيرجى مراجعة رابط PE عبر الإنترنت: <a href="https://tinyurl.com/rb4232d">https://tinyurl.com/rb4232d</a></li> </ul>	<p><b>الرسم الفني</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● فقط دع طفلك يرسم. أقلام تلوين ، أو أقلام رصاص! كن على استعداد لنشر هذه على الثلاجة.</li> <li>● استخدم صندوقاً من مواد الخردة (مثل الورق والقماش والكتل والغراء) للسماح لطفلك باستكشاف وإنشاء ملصقات مجمعة رائعة.</li> </ul> <p><b>الموسيقى</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● العب لعبة تجميد الرقص. قم بتشغيل بعض الموسيقى واطلب من طفلك الرقص. ثم ، عندما لا يتوقع الطفل ، يصيح "تجميد!" ووقف الموسيقى. ما الوضع الذي انتهى به؟</li> </ul>

## معلومات تسجيل دخول الطالب

### موارد المكتبة

#### الكتب الإلكترونية

موقع المكتبة: <http://destiny.spotsylvania.k12.va.us>

التطبيق المجاني: Destiny Read

تسجيل دخول الطالب:

اسم المستخدم: رقم هوية الطالب (الاسم الأول والأوسط ، اسم العائلة - رقمان)

كلمة المرور: scps + رقم الغداء 5 أرقام

مثال: اسم المستخدم: gpstilton-78

كلمة المرور: scps12345

خطوات استخدام الكتب الإلكترونية من جهاز كمبيوتر / كمبيوتر محمول:

- اختر مدرستك
- تسجيل الدخول إلى Destiny Discover.
- اضغط على رؤية الكل تحت الكتب الإلكترونية.
- حدد العنوان الذي ترغب في قراءته.
- اضغط على زر استعارة الكتاب. ثم اضغط فوق العنوان مرة أخرى.
- حدد المزيد من التفاصيل. اضغط على زر فتح.

إرشادات استخدام الكتب الإلكترونية من التطبيق:

- بعد سحب كتاب من Destiny عبر الموقع على جهاز الكمبيوتر ، يمكنك استخدام التطبيق لقراءة الكتاب.
- اختر الموقع (فرجينيا)
- اكتب اسم المدرسة
- تسجيل الدخول؛ اكتب اسم المستخدم وكلمة المرور.

#### خيارات البحث

[www.worldbookonline.com](http://www.worldbookonline.com)

اسم المستخدم: read

كلمة المرور: books

Five Ponds Press for Students:

[/https://student.efiveponds.com](https://student.efiveponds.com) اسم المستخدم SpotsyS

كلمة المرور: (Please use capitals where indicated) 22407S