

قائمة التعلم للصف الأول

الدراسات الاجتماعية	الرياضيات	اللغة الإنجليزية / قراءة
<ul style="list-style-type: none"> ● انظر حول المنزل وابحث عن الأشياء القديمة (الهواتف الدوارة والسجلات والأشرطة وأدوات المطبخ القديمة). أعطه لطفلك للإجابة على الأسئلة التالية. ماذا ترى؟ ما الذي يجعلك تفكر في هذا العنصر؟ ماذا تتساءل عن هذا البند؟ ما رأيك في هذا البند يمكن استخدامها؟ كيف تغير هذا الشيء مع مرور الوقت؟ انظر من خلال اليوم الصور القديم. اصنع شجرة عائلة لأفراد عائلتك. ● اتصل بأحد أفراد العائلة الأكبر سنًا. اطلب منهم مشاركة قصص عن شكل الحياة عندما كانوا في عمرك. اكتب المعلومات لمشاركتها مع معلمك أو صفك. ● إنشاء خريطة لمنزلك. تشمل المفتاح ، وارتفع البوصلة ، وحجم. 	<ul style="list-style-type: none"> ● استخدم بطاقات الأرقام لإنشاء رقم مكون من خانتين. أخبر والديك عدد العشرات وعدددهم. كرر مع ١٠ أرقام مختلفة تقوم بكتابتها. ● ارسم صورة مثلث. ارسم صورة مربع. كيف هم على حد سواء؟ كيف هم مختلفون؟ ● اكتب مسألة كلامية تكون الإجابة ٨. اجعل شخصًا آخر يحلها. اختر رقمًا آخر واكتب مسألة كلامية واطلب من شخص ما حلها. ● ارسم صورة لحلها. تابلور لديه ١٢ علامة أربعة من العلامات حمراء والباقي أزرق. كم عدد العلامات الزرقاء التي لدى تابلور؟ ● البحث عن ٣ أنماط مختلفة في منزلك. ارسم صورة لهم ووصفها. ● لا تنسى أن تمارس ريفلكس Reflex Math الرياضيات! 	<ul style="list-style-type: none"> ● سيحصل جميع الطلاب على ٤ كتب من مكتبة المدرسة ● يمكن للطلاب قراءة و / أو الاستماع إلى القصص. ● اكتب / ارسم عن شخصية. ● اكتب / ارسم عن الجزء المفضل لديك في الكتاب. ● اكتب ٣ حقائق تعلمتها. ● اكتب / ارسم الصراع / القرار في القصة. ● اكتب / ارسم عن بداية القصة ووسطها ونهايتها. ● اكتب نهاية جديدة للقصة. ● قائمة الشخصيات ، والإعداد ، والصراع / القرار لقصة. ● ابحث عن الكلمات التي تعرفها في المجلات والصحف. ● قطع الصور من المجلات. اكتب جملة عنهم. ● قراءة كتاب لشخص آخر ، حيوان أليف أو حيوان محشو. ● نعيد قراءة الكتب المفضلة لديك. ● احتفظ بدفتر: اكتب عدة جمل حول ما تعلمه كل يوم ثم قم بتوضيحها بالرسم.
الفنون الجميلة	التربية الرياضية	العلوم
<p>الرسم الفني</p> <ul style="list-style-type: none"> ● امنح طفلك أشياء متعددة يمكن تتبعها لإنشاء دوائر مختلفة الحجم. اطلب منهم قطع هذه الدوائر لإنشاء حيوانات أو أشياء. ● استخدم نفس الاتجاهات المذكورة أعلاه مع المربعات والمثلثات. ● يمكن للطلاب الآن مزج الأشكال لإنشاء صور مجمعة. <p>الموسيقى</p> <ul style="list-style-type: none"> ● الألواني والمقالي والصحون والملاعق الخشبية أدوات رائعة لصنع الموسيقى. دع طفلك يستكشف الأصوات المختلفة التي يمكن أن يقدمها. ● ساعد طفلك على إنشاء أدوات موسيقية من الأرز والفاصوليا المجففة وعلب فارغة وما شابه. قم الآن بتشغيل بعض الموسيقى ودع طفلك يضيف الإيقاع. 	<p>الاحماء اليومي</p> <ul style="list-style-type: none"> ● مجموعتان من ٢٠ رافعة قفز ● مجموعتان من ٢٠ قفزة ● ١٠ قفزات من أعلى لأسفل ● تمدد كعداء (الساق للداخل الساق للخارج) ● ١٥ ثانية لكل ساق ● تمدد كفاشة (الجلوس مع القدمين معا) - ١٥ ثانية ● ١٠ حلقة التمرين و ١٠ الضغط - <p>نشاط</p> <ul style="list-style-type: none"> ● قم بنشاط رمي وإلقاء ، باستخدام كرة أو لعبة الفريسيبي. ١٠ دقائق ● قم بمهارة حركية لمدة ١٠ دقائق (القفز أو الركض أو الركض أو المشي أو القفز على الأقدام) ● Crab walk / bear crawl حوالي ١٠ دقائق (جرب موازنة العناصر ، مثل الوسادة) ● إذا كان لديك الوصول إلى الإنترنت ، فيرجى مراجعة رابط PE عبر الإنترنت: https://tinyurl.com/rb4232d 	<ul style="list-style-type: none"> ● قم بجولة في الطبيعة وسجل ما تراه. تصنيف الكائنات حسب خصائصها المختلفة. ● إنشاء ٣ مسارات سيارة لعبة - مسار مستقيم ، مسار دائري ، ومسار ذهابًا وإيابًا. الوقت الذي تستغرقه السيارة للسفر من البداية إلى النهاية. ماذا تلاحظ؟ ● راقب وتسجيل مكان وجود الشمس في الصباح وفي فترة ما بعد الظهر وفي المساء. كيف يتغير؟ ● اجمع خمس مواد مختلفة. قم بتصنيف خصائصها المختلفة. امسكهم أمام مصدر الضوء. كيف يمر الضوء من خلالها بشكل مختلف؟ ● تصميم وبناء نموذج للموئل للحيوان. ماذا يحتاج هذا الحيوان؟ ● تفضل بزيارة موقع Hour of Code واستكمل النشاط. جرب نشاط مختلف كل يوم!

معلومات تسجيل دخول الطالب

موارد المكتبة

الكتب الإلكترونية

موقع المكتبة: <http://destiny.spotsylvania.k12.va.us>

التطبيق المجاني: Destiny Read

تسجيل دخول الطالب:

اسم المستخدم: رقم هوية الطالب (الاسم الأول والأوسط ، اسم العائلة - رقمان)

كلمة المرور: scps + رقم الغداء 5 أرقام

مثال: اسم المستخدم: gpstilton-78

كلمة المرور: scps12345

خطوات استخدام الكتب الإلكترونية من جهاز كمبيوتر / كمبيوتر محمول:

- اختر مدرستك
- تسجيل الدخول إلى Destiny Discover.
- اضغط على رؤية الكل تحت الكتب الإلكترونية.
- حدد العنوان الذي ترغب في قراءته.
- اضغط على زر استعارة الكتاب. ثم اضغط فوق العنوان مرة أخرى.
- حدد المزيد من التفاصيل. اضغط على زر فتح.

إرشادات استخدام الكتب الإلكترونية من التطبيق:

- بعد سحب كتاب من Destiny عبر الموقع على جهاز الكمبيوتر ، يمكنك استخدام التطبيق لقراءة الكتاب.
- اختر الموقع (فرجينيا)
- اكتب اسم المدرسة
- تسجيل الدخول؛ اكتب اسم المستخدم وكلمة المرور.

خيارات البحث

www.worldbookonline.com

اسم المستخدم: read

كلمة المرور: books

Five Ponds Press for Students:

[/https://student.efiveponds.com](https://student.efiveponds.com) اسم المستخدم SpotsyS

كلمة المرور: (Please use capitals where indicated) 22407S