

قائمة تعليم الصف الرابع

الدراسات الاجتماعية	الرياضيات	الإنجليزية / قراءة
<ul style="list-style-type: none"> ● انظر حولك للعثور على الهندسة المعمارية؟ ما هي الأنواع التي تراها؟ ● انظر حول المنزل وابحث عن الأشياء القديمة. اجب على الاسئلة التالية. ماذا ترى؟ ما الذي يجعلك تفكر في هذا العنصر؟ ماذا تتساءل عن هذا البند؟ إذا تخيل كيف يمكننا استخدام هذا الشيء؟ كيف تغير هذا الشيء مع مرور الوقت؟ ● اتصل بأحد أفراد العائلة الأكبر سنًا. اطلب منهم مشاركة قصص عن شكل الحياة عندما كانوا في عمرك. اكتب القصص للمشاركة. ● انظر من خلال اليوم الصور القديم. اصنع شجرة عائلة لأفراد عائلتك. ● قم برسم خريطة لمنزلك. ● قم بتصميم هاتف محمول لشخص من التاريخ. ما نوع التطبيقات التي يحتاجها هذا الشخص لهاتفه؟ ارسم صورة للشاشة الرئيسية للهاتف المحمول مع جميع التطبيقات المطلوبة. 	<ul style="list-style-type: none"> ● قم بكتابة مسائل كلامية لحل 3×5 و 15×53 و $183 \div 8$. حل المشكلات الآن لإنشاء مفتاح إجابة. قم بالعثور على أحد أفراد الأسرة لحل كل مشكلة . ● Play Number Battle - استخدم بطاقات الأرقام الخاصة بك لإنشاء رقم مكون من ٦ أرقام. اجعل زميل يصنع ٦ أرقام أخرى. الرقم الأكبر يفوز. حاول مع الكسور العشرية. ● Play Fraction Battle - باستخدام مجموعة أوراق ، اصنع كسرًا مع ٢ من بطاقات الأرقام. اجعل شريكك يصنع جزءًا آخر. الشخص ذو الكسر بالقيمة الأكبر يفوز بهذه النقطة. ● اجمع مجموعة عملات مختلفة. قم بتحديد كمية العملات. أضف 2.36 دولار إلى المبلغ. إذا كان هذا هو سعر غداك و قمت بدفعه بمبلغ 10.00 دولارات ، فما مقدار المبلغ الذي ستحصل عليه؟ كرر مع كميات مختلفة. ● كون اثنين من الكسور باستخدام بطاقات ٤ أرقام. أضف الكسور معًا. لا تنسى العثور على قاسم مشترك. جرب هذا ٣ مرات. 	<p>سيحصل جميع الطلاب على ٤ كتب من مكتبة المدرسة</p> <ul style="list-style-type: none"> ● اكتب رسالة إلى شخصية من إحدى الكتب اكتب عن الجزء المفضل لديك. لماذا كان المفضل لديك؟ ● اكتب ٥ حقائق تعلمتها. ● اكتب حلاً جديدًا للصراع في القصة. ● تظاهر أنك تجري مقابلة مع الشخصية الرئيسية. ماذا تسأل؟ كيف سوف يستجيبون؟ ● اكتب نهاية جديدة للقصة. ● اكتب فصلاً جديداً للكتاب. ● اكتب خطاباً للمؤلف / المصور. ● اكتب تقييم لإحدى الكتب. ● اصنع واجهة جديدًا وعنوانًا للكتاب. اجعلها ملونة. ● قم بكتابة جدول زمني للأحداث. ● اكتب إعلانًا لكتابك. ● اكتب قصيدة. ● ارسم شريطاً كوميدياً عن إحدى الكتب. ● اصنع ملصقة باستخدام مجلات عن إحدى الكتب. ● نعيد قراءة الكتب المفضلة لديك. ● احتفظ بدفتر: اكتب فقرة حول كل يوم ثم قم بتوضيح ذلك.
<p>الفنون الجميلة</p>	<p>التربية الرياضية</p>	<p>العلوم</p>
<p>الرسم الفني</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Huichol Yarn Painting: استخدم ورق الغزل (الواكس) والغراء لإنشاء صور خيطية. ● استخدم الورق المقوى والغزل المسننة لعمل نسيج. ● اطلب من طفلك رسم غرفة في المنزل. <p>الموسيقى</p> <ul style="list-style-type: none"> ● قم بإنشاء أداة موسيقية باستخدام البلاستيك أو حوض المعدني أو صندوق صغير ، والكثير من الأشرطة المطاطية. لاحظ الأصوات المختلفة التي يقوم بها الشريط المطاطي عند شدّها. كيف يتغير الصوت عند تغيير حجم الشريط المطاطي أو الحاوية؟ 	<p>الاحماء اليومي</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ٤. قفزة ● ٤. قفزات خطوة ● ٤. قفزات متقاطعة ● ١. قفزات من أعلى لأسفل ● تمدد كعداء (الساق للداخل الساق للخارج) ● ١٥ ثانية لكل ساق ● تمتد على شكل فراشة (الجلوس مع القدمين معًا) ● ١٥ ثانية ● ١. حليقة التمرين Curl- ups و ١. الضغط <p>نشاط</p> <ul style="list-style-type: none"> ● القيام بنشاط الرمي واللاحق ، باستخدام كرة أو لعبة الفريسيبي. ١. دقائق ● قم بمهارة حركية لمدة ١. دقائق (القفز أو الركض أو الركض أو المشي أو القفز على الأقدام) ● Crab walk / bear crawl حوالي ١. دقائق (جرب موازنة العناصر ، مثل الوسادة) ● إذا كان لديك إمكانية الوصول إلى الإنترنت ، فيرجى مراجعة رابط PE عبر الإنترنت: https://tinyurl.com/rb4232d 	<ul style="list-style-type: none"> ● قم بجولة في الطبيعة. صف السكان والمجتمعات والنظم الإيكولوجية التي تراها. كيف هي مترابطة؟ ● تسجيل وتحليل وتقديم تقرير البيانات اليومية على درجة الحرارة وهطول الأمطار. ما هي الأنماط التي لاحظتها؟ ● إنشاء وتفسير نموذج لمستجمعات المياه. ● إنشاء مسار / منحدر لسيارة لعبة. سجل الوقت الذي تستغرقه السيارة للسفر. قم بتغيير المسار وسجل الوقت في المسار الثاني. ماذا تلاحظ؟ ● قم بتحديد المتغيرات في التحقيق الخاص بك. ● تفضل زيارة موقع Hour of Code واستكمل النشاط. جرب نشاط مختلف كل يوم!

معلومات تسجيل دخول الطالب

موارد المكتبة

الكتب الإلكترونية

موقع المكتبة: <http://destiny.spotsylvania.k12.va.us>

التطبيق المجاني: Destiny Read

تسجيل دخول الطالب:

اسم المستخدم: رقم هوية الطالب (الاسم الأول والأوسط ، اسم العائلة - رقمان)

كلمة المرور: scps + رقم الغداء 5 أرقام

مثال: اسم المستخدم: gpstilton-78

كلمة المرور: scps12345

خطوات استخدام الكتب الإلكترونية من جهاز كمبيوتر / كمبيوتر محمول:

- اختر مدرستك
- تسجيل الدخول إلى Destiny Discover.
- اضغط على رؤية الكل تحت الكتب الإلكترونية.
- حدد العنوان الذي ترغب في قراءته.
- اضغط على زر استعارة الكتاب. ثم اضغط فوق العنوان مرة أخرى.
- حدد المزيد من التفاصيل. اضغط على زر فتح.

إرشادات استخدام الكتب الإلكترونية من التطبيق:

- بعد سحب كتاب من Destiny عبر الموقع على جهاز الكمبيوتر ، يمكنك استخدام التطبيق لقراءة الكتاب.
- اختر الموقع (فرجينيا)
- اكتب اسم المدرسة
- تسجيل الدخول؛ اكتب اسم المستخدم وكلمة المرور.

خيارات البحث

www.worldbookonline.com

اسم المستخدم: read

كلمة المرور: books

Five Ponds Press for Students:

[/https://student.efiveponds.com](https://student.efiveponds.com) اسم المستخدم SpotsyS

كلمة المرور: (Please use capitals where indicated) 22407S