

## Menú de aprendizaje de preescolar

Inglés /Lectura	Matemáticas	Estudios sociales
<p><b>Todos los estudiantes tendrán 4 libros de la biblioteca escolar</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Los estudiantes pueden leer y/o escuchar historias.</li> <li>Escribir/dibujar sobre un personaje.</li> <li>Escribir/dibujar sobre su parte favorita en el libro.</li> <li>Escribir 1 hecho que haya aprendido.</li> <li>Revisar las letras y los sonidos.</li> <li>Buscar objetos en su hogar que comiencen con un sonido/letra específica.</li> <li>Usar revistas o periódicos viejos para localizar letras/palabras conocidas.</li> <li>Generar palabras que rimen.</li> <li>Decir una palabra, luego cambiar un sonido en la palabra (Diga "cat". Ahora diga "cat" pero en lugar de / k / diga / b /. El niño diría "bat").</li> <li>Volver a leer/escuchar tus libros favoritos.</li> <li>Escribir un diario: escribir una frase sobre lo que haces cada día y luego hacer un dibujo sobre ello.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mirar alrededor de su casa y encontrar algunos patrones. Dibuja un patrón que encuentres y descríbelo a un adulto. Si no puedes encontrar ninguno, ¡dibuja algunos por su cuenta!</li> <li>Crear un patrón AB o ABC utilizando elementos del hogar. Crear otro patrón a tu elección e identificar qué tipo de patrón es. Piensa en otros patrones que ves a tu alrededor.</li> <li>Contar tus peluches y escribir el número.</li> <li>Imaginar que eres el cajero de una juguetería. Pon los precios de los juguetes que pretendes vender.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mirar alrededor de la casa y encontrar objetos viejos. Responde las siguientes preguntas. ¿Que VES? ¿En qué te hace PENSAR este OBJETO? ¿Qué te PREGUNTAS sobre este objeto? ¿Para qué CREES que se puede usar este objeto? ¿Cómo ha cambiado este objeto con el tiempo?</li> <li>Mirar un viejo álbum de fotos. Hacer un árbol genealógico de los miembros de su familia.</li> <li>Llamar a un familiar mayor. Pedirle que comparta historias de cómo era la vida cuando tenía tu edad. Escribir la información para compartir con tu maestro o clase.</li> <li>Crear un mapa de tu casa.</li> </ul>
Ciencias	Educación Física	Artes Plásticas
<ul style="list-style-type: none"> <li>Hacer y registrar observaciones meteorológicas diarias.</li> <li>Crear una pista/rampa para automóviles de juguete. Calcula el tiempo que tarda el automóvil en viajar. Cambiar la pista y el tiempo en la segunda prueba. ¿Qué notaste?</li> <li>Construir un vehículo diferente cada día para tu personaje de acción/muñeca favorita. Cambia la superficie cada día. ¿Cómo necesitas adaptar tu vehículo?</li> <li>Observar y marcar tu sombra por la mañana, por la tarde y por la noche. ¿Cómo cambia?</li> <li>Dar un paseo por el campo y grabar lo que ves. Clasificar los objetos como vivos y no vivos.</li> <li>Reunir algunos objetos. Describir y comparar sus propiedades básicas, incluidos el color, la forma, la textura, el tamaño y el peso.</li> </ul>	<p><b>Ejercicios de calentamiento diarios</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>3 Sets de 10 saltos (10,10,10)</li> <li>3 Sets of 10 saltos con zancada</li> <li>10 arriba y abajo</li> <li>Estiramiento del corredor (una pierna adentro, una pierna afuera) - 15 segundos cada una</li> <li>Estiramiento de mariposa (sentado con los pies juntos) - 15 segundos</li> <li>10 Abdominales, 10 flexiones</li> </ul> <p><b>Actividad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hacer la actividad de lanzar y atrapar, usando una pelota o un disco volador. 10 minutos</li> <li>Hacer una habilidad locomotora durante 10 minutos (saltar, galopar, correr, caminar o saltar con los 2 pies)</li> <li>Andar como un cangrejo/gatear como un oso alrededor de 10 minutos (intenta equilibrar elementos, como una almohada)</li> <li>Si tiene acceso a Internet, revise el enlace PE en internet: <a href="https://tinyurl.com/rb4232d">https://tinyurl.com/rb4232d</a></li> </ul>	<p><b>Arte</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Deje que su hijo dibuje. ¡Los lápices de cera, rotuladores o lápices de colores funcionan muy bien! Esté listo para poner estos dibujos en su refrigerador.</li> <li>Usar una caja de materiales (por ejemplo, papel, tela, bloques y pegamento) para permitir que su hijo explore y cree maravillosos collages.</li> </ul> <p><b>Música</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Juegue al juego "Freeze Dance". Pon música y haz que tu hijo baile. Luego, cuando el niño menos lo espere, grite "¡congelado!" y para la música ¿En qué posición terminó?</li> </ul>

## Recursos de la biblioteca

### Libros electrónicos

**Página web de la biblioteca:** <http://destiny.spotsylvania.k12.va.us>

**Aplicación gratis:** Destiny Read

#### Información de acceso del estudiante:

**Usuario:** Identificación del estudiante (*Nombre e inicial del segundo nombre, apellido – 2 dígitos #*)

**Clave:** scps + 5 dígitos del número de identificación de la cafetería

**Ejemplo:** usuario: gpstilton-78

clave: scps12345

#### Instrucciones para usar los libros electrónicos desde una computadora / computadora portátil:

- Seleccione su escuela.
- Inicie la sesión en Destiny Discover.
- Haga clic en “See All” en “E-books”.
- Seleccione el libro que le gustaría leer.
- Haga clic en el botón de “Checkout”. Luego haz clic en el título nuevamente.
- Seleccione “More Details”. Haga clic en “Open”.

#### Instrucciones para usar libros electrónicos desde la aplicación:

Después de seleccionar un libro de Destiny a través de la página web en la computadora, puede usar la aplicación para leer el libro.

- Seleccione la ubicación (Virginia)
- Escriba el nombre de la escuela

Inicie la sesión; escriba nombre de usuario y contraseña.

### Opciones de referencia

[www.worldbookonline.com](http://www.worldbookonline.com)

**Usuario:** read

**Clave:** books

## Información de acceso del estudiante

“Five Ponds Press” para estudiantes:

<https://student.efiveponds.com/> **Usuario:** SpotsyS **Clave:** 22407S (Por favor use las letras mayúsculas como se indica.)